

Einbauanleitung Mercedes G-Klasse W463 10/91-

! Vor der Montage, diese Anleitung bitte vollständig durchlesen !

Alle Angaben sind ohne Gewähr, für Irrtümer oder Druckfehler übernehmen wir keine Haftung. Bitte prüfen Sie vor dem Anschluss der Kabel, jeweils die Richtigkeit der Angaben mit einem Multimeter oder einer Diodenprüflampe!

Spannungsversorgung:

Massekabel am Minuspol der Batterie abklemmen. (Hinweis des Fahrzeugherstellers beachten Airbag, Fahrzeuguhr, Radiocode usw.)

Wichtig: Entfernen Sie die Sicherung am Steuergerät der Funkfernbedienung!

- Verbinden Sie die Leitungen **Spannungsversorgung 12V+** der Funkfernbedienung mit dem Pluspol der Batterie oder an das rote Kabel vom Zündschloss (Klemme 30)
- Verbinden Sie die Leitungen **Spannungsversorgung 12V- Masse** der Funkfernbedienung mit einem guten Massepunkt der Karosserie oder direkt mit dem Minuspol der Batterie.
- Die **Steuerleitung 1 und Steuerleitung 2** werden nicht benötigt.

Anschluss der Funktion Öffnen und Schließen:

Die Ansteuerung erfolgt Kabelbaum aus der Fahrertür kommend!

- Verbinden Sie die Leitung **Schließen** der Funk-Fernbedienung mit dem **braun/blauen Kabel** vom Original-Kabelstrang.
- Verbinden Sie die Leitung **Öffnen** der Funk-Fernbedienung mit dem **braun/weißen Kabel** vom Original-Kabelstrang.

Anschluss der Blinkersteuerung:

Die beiden Kabel **Blinkersteuerung** der Steuereinheit sind für die Ansteuerung des Blinksignals links/rechts und die benötigten Dioden wurden bereits installiert.

- Verbinden Sie die Leitung **Blinkersteuerung 1** mit dem **schwarz/grünen Kabel** vom original Kabelstrang. (Lenksäule)
- Verbinden Sie die Leitung **Blinkersteuerung 2** mit dem **schwarz/weißen Kabel** vom original Kabelstrang. (Lenksäule)

Alle Angaben sind ohne Gewähr, für Irrtümer oder Druckfehler übernehmen wir keine Haftung. Bitte prüfen Sie vor dem Anschluss der Kabel, jeweils die Richtigkeit der Angaben mit einem Multimeter oder einer Diodenprüflampe!

Bilder und Beschreibung sind Urheberrechtlich geschützt!