

Einbauanleitung Honda Prelude 02/92-09/96

! Vor der Montage, diese Anleitung bitte vollständig durchlesen !

Alle Angaben sind ohne Gewähr, für Irrtümer oder Druckfehler übernehmen wir keine Haftung. Bitte prüfen Sie vor dem Anschluss der Kabel, jeweils die Richtigkeit der Angaben mit einem Multimeter oder einer Diodenprüflampe!

Spannungsversorgung:

Massekabel am Minuspol der Batterie abklemmen. (Hinweis des Fahrzeugherstellers beachten Airbag, Fahrzeuguhr, Radiocode usw.)

Wichtig: Entfernen Sie die Sicherung am Steuergerät der Funkfernbedienung!

- Verbinden Sie die Leitungen **Spannungsversorgung 12V+** der Funkfernbedienung mit dem Pluspol der Batterie oder an das rote Kabel vom Zündschloss (Klemme 30)
- Verbinden Sie die Leitungen **Spannungsversorgung 12V- Masse** der Funkfernbedienung mit einem guten Massepunkt der Karosserie oder direkt mit dem Minuspol der Batterie.
- Die **Steuerleitung 1 und Steuerleitung 2** werden nicht benötigt.

Anschluss der Funktion Öffnen und Schließen:

Es muss ein Stellmotor in der Fahrtür nachgerüstet werden!

- Verbinden Sie die Leitung **Schließen** der Funk-Fernbedienung mit dem **blauen Kabel** vom Stellmotor.
- Verbinden Sie die Leitung **Öffnen** der Funk-Fernbedienung mit dem **grünen Kabel** vom Stellmotor.

Anschluss der Blinkersteuerung:

Die beiden Kabel **Blinkersteuerung** der Steuereinheit sind für die Ansteuerung des Blinksignals links/rechts und die benötigten Dioden wurden bereits installiert.

- Verbinden Sie die Leitung **Blinkersteuerung 1** mit dem **grün/gelben** Kabel vom original Kabelstrang. (im Kabelstrang links nach hinten)
- Verbinden Sie die Leitung **Blinkersteuerung 2** mit dem **grün/blau** Kabel vom original Kabelstrang. (im Kabelstrang links nach hinten)

Alle Angaben sind ohne Gewähr, für Irrtümer oder Druckfehler übernehmen wir keine Haftung. Bitte prüfen Sie vor dem Anschluss der Kabel, jeweils die Richtigkeit der Angaben mit einem Multimeter oder einer Diodenprüflampe!

Bilder und Beschreibung sind Urheberrechtlich geschützt!